

Bingotrekker SAGA 2

BRUKSANVISNING

SAGA 2 DRIFTSINSTRUKSJONER 1 - 75 & 1 - 90.

Koble til strømforsyningen.

Ikke rør noen av bryterne mens du kobler til strømforsyningen.

Maskinen går inn i testrutinen og tilbakestiller til 75. (Venstre desimaltegn blinker).

For å spille 1 – 75, trykk på den røde **SELECT**-bryteren.

Maskinen er klar for 1-75 BINGO

(Hvis du ønsker å spille 1 – 90, trykk enten på den blå eller svarte bryteren for å endre displayet til 90, og trykk deretter på den røde **SELECT**-bryteren.)

Null vises nå. (Høyre desimaltegn blinker)

Se Angi et jackpotnummer nedenfor, vis dette skal brukes.

Hvis et jackpotnummer IKKE er nødvendig, trykk på den røde velgerbryteren.

Null vises klar til å starte bingospillet.

Instilling av Jackpot tall

Etter at spill-lengden er satt. (75 / 90).

Trykk på den blå **RECALL**-bryteren for å øke jackpot tallet med et siffer for hvert trykk.

Bruk den sorte **TOTAL CALLS**-bryteren for å gå ned et tall på samme måte.

Jackpot endres fra 0-35 med et trykk og fra 35 – 0 med et trykk.

Trykk **SELECT** når det ønskede jackpot tallet kommer opp. Display viser: 0 (null)

Når jackpot tallet innstilles blinker høyre desimal.

Sist valgte jackpot tallet lagres i minnet når maskinen er frakoplet og vil vises når maskin brukes neste gang.

Bingospillet

Trykk og hold den røde **SELECT**-bryteren nede for å trekke et bingo-tall.

Slipp bryteren for å vise dette nummeret til publikum.

- For å sjekke antall vinnernummer trykk på og hold **TOTAL CALLS**-bryteren inne.
- For å vise vinnernumrene i omvendt rekkefølge trykk på den blå **RECALL**-bryteren.

RECALL-bryteren kan også holdes inne for å vise tidligere vinnernummer automatisk.

(Blinkende desimal-tall indikerer at maskinen står i *recall-modus*)

Trykk på den røde **SELECT**-bryteren for å gå tilbake til select-modus.

Siste trukne nummer blinker i kontrollpanelet.

Hvis det er satt et jackpot nummer blinker skjermen når dette nummeret kommer opp.

- For å nullstille maskinen når spillet er over trykk på den røde **SELECT**-bryteren mens den svarte **TOTAL CALLS**-bryteren holdes inne.

Back-up av minnet

Maskinen lagrer det pågående spillet hvis strømmen kobles fra, evt ved strømbrudd. Dersom et tidligere spill vises når maskinen slås på: slett som beskrevet over. Backup av minnet krever ikke batterier.

Strømuttak

Vanlig 9 volt d.c. 350 mA. Polaritet: Sentral negativ

- **Ikke bruk strømtilkobling som ikke er godkjent.**
- **Ikke bruk strømtilkobling på mer enn 9 volt d.c.**

Saga 2 kan kobles til eksternt display – EDU 100 (Varenr. 50001)
Ikke koble til noe annet utstyr unntatt EDU 100.

LYKKE TIL MED BINGOSPILLET